WEBINAR

Educação STEAM outdoor: Jogos móveis de Realidade Aumentada com a app EduCITY

4 de janeiro
18:00

Convidada: Lúcia Pombo

POLITÉCNICO DE SANTARÉM
ESCOLA SUPERIOR DE EDUCAÇÃO

Iniciativa organizada pelas docentes:
Elisabete Linhares e **Neusa Branco** no âmbito da unidade curricular de:
Educação STEAM outdoor da Pós-Graduação em Educação STEAM

Pós-graduação em educação STEAM

MERIDIES

universidade de aveiro

cidtff centro de investigação Didática e Tecnologia na Formação de Formadores

DigiMedia digital media and interaction research centre

CESAM

IEETA Institute of Electronic and InformaticEngineering

Financiado por: fct Fundação para a Ciência e a Tecnologia PTDC/CED-EDG/0197/2021

- Do EduPARK ao EduCITY
- EduCITY
  - o projeto
  - o livro
  - o *site*
  - a *app*
  - *RA*
  - a plataforma
  - um jogo EduCITY
  - educação STEAM outdoor
  - contactos

Do EduPARK ao EduCITY

Do EduPARK ao EduCITY

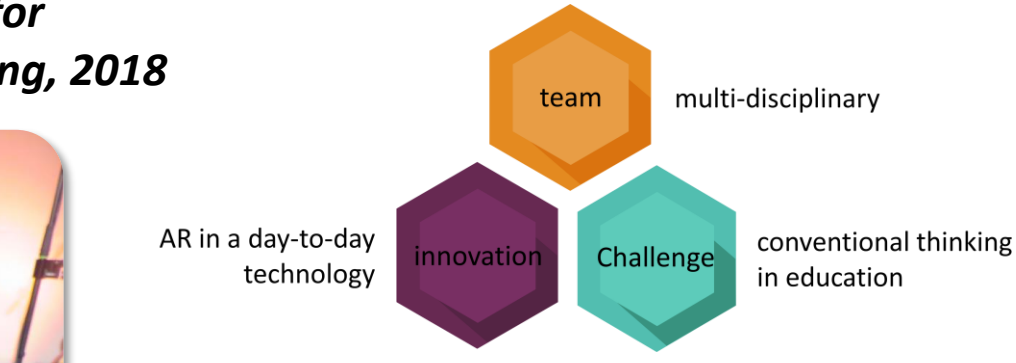
Reconhecimento pelos utilizadores

"Isto é o ensino do futuro!"

Do EduPARK ao EduCITY

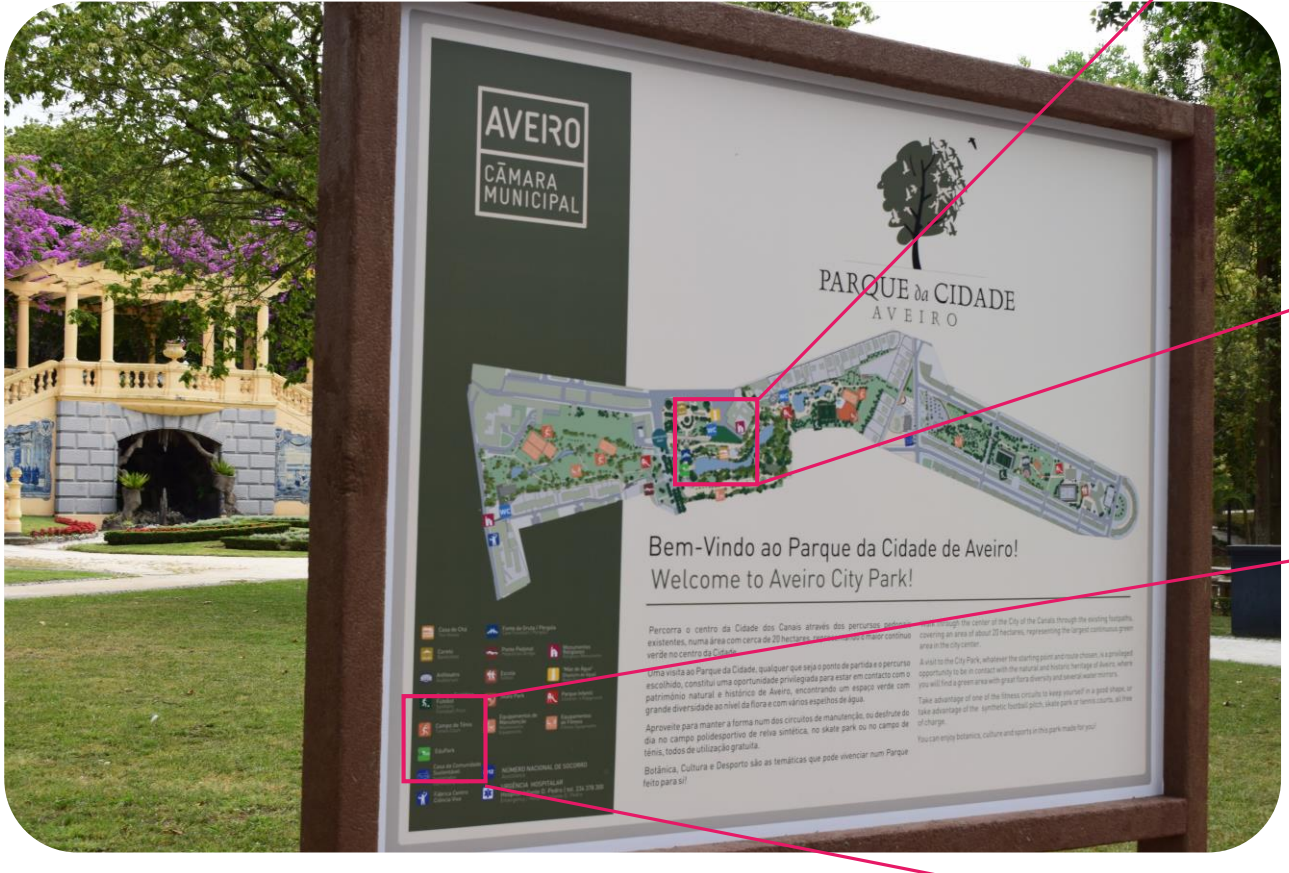
Reconhecimento Europeu

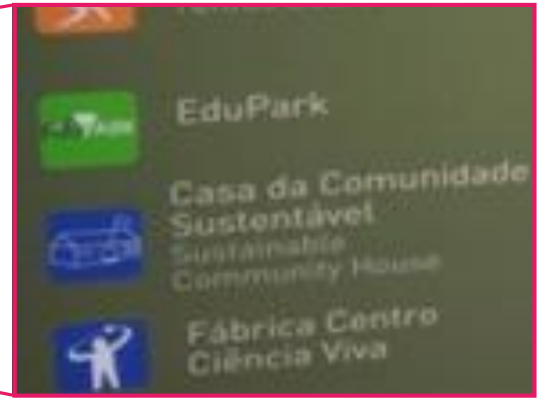
Vencedor do *ECIU Team Award for Innovation in Teaching & Learning, 2018*



Do EduPARK ao EduCITY

Reconhecimento na Cidade





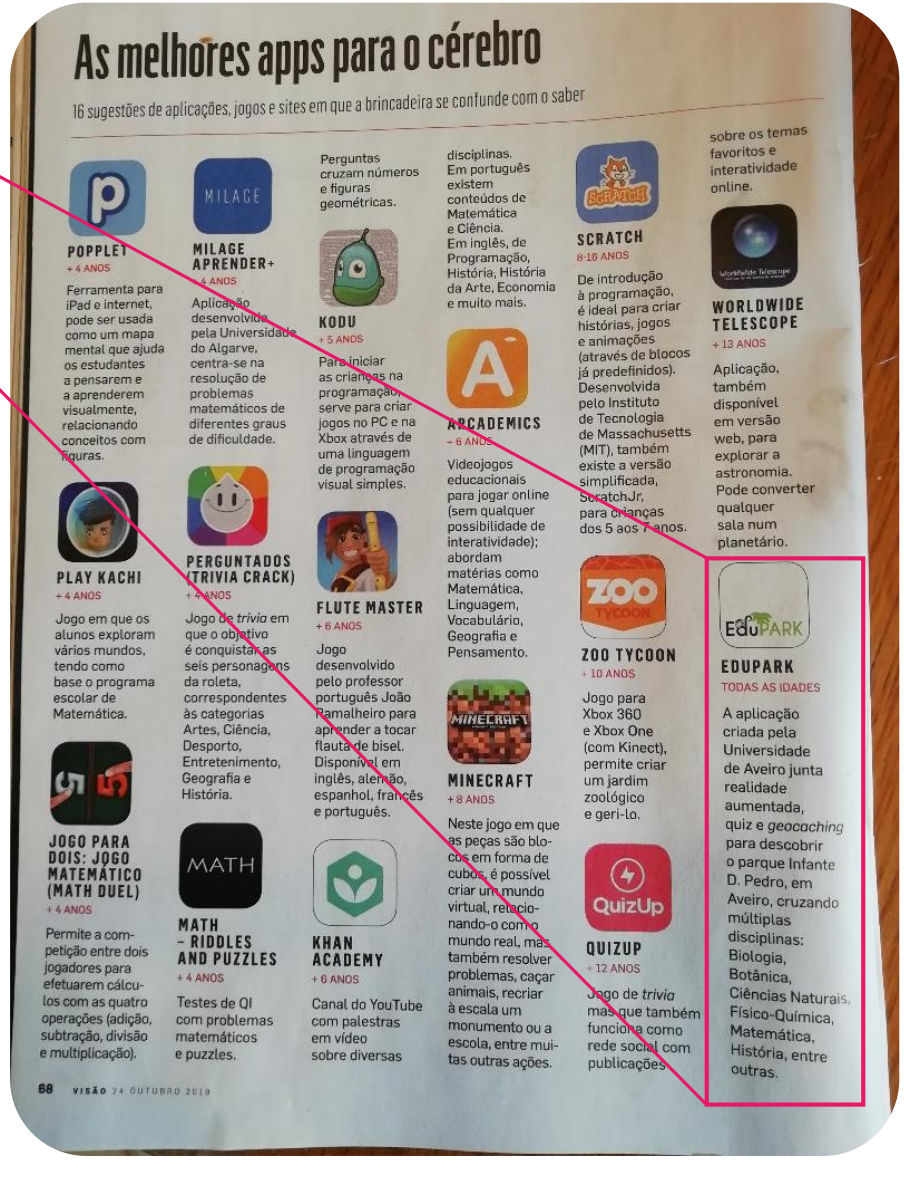
Do EduPARK ao EduCITY

Reconhecimento nos Media

EduPARK é considerada, pela Revista Visão, uma das melhores apps para o cérebro

"A jogar também se aprende" foi a rubrica publicada na Visão (nº1390, 24/10-30/10), onde a app EduPARK é referida como uma das melhores 16 sugestões de aplicações úteis para aprender enquanto se joga.

Neste artigo acrescenta-se que as apps "podem mesmo ser usadas pelas crianças para estimular o raciocínio lógico e a criatividade, aprender cultura geral e conceitos matemáticos, resolver conflitos e trabalhar em equipa".



As melhores apps para o cérebro

16 sugestões de aplicações, jogos e sites em que a brincadeira se confunde com o saber

POPPLET +4 ANOS
Ferramenta para iPad e internet, pode ser usada como um mapa mental que ajuda os estudantes a pensarem e a aprenderem visualmente, relacionando conceitos com figuras.

MILAGE APRENDER+ +4 ANOS
Aplicação desenvolvida pela Universidade do Algarve, centra-se na resolução de problemas matemáticos de diferentes graus de dificuldade.

KODU +5 ANOS
Para iniciar as crianças na programação, serve para criar jogos no PC e na Xbox através de uma linguagem de programação visual simples.

ACADEMICS +8 ANOS
Videojogos educacionais para jogar online (sem qualquer possibilidade de interatividade); abordam matérias como Matemática, Linguagem, Vocabulário, Geografia e Pensamento.

SCRATCH 8-16 ANOS
De introdução à programação, é ideal para criar histórias, jogos e animações (através de blocos já predefinidos). Desenvolvida pelo Instituto de Tecnologia de Massachusetts (MIT), também existe a versão simplificada, ScratchJr, para crianças dos 5 aos 7 anos.

WORLDWIDE TELESCOPE +13 ANOS
Aplicação, também disponível em versão web, para explorar a astronomia. Pode converter qualquer sala num planetário.

PLAY KACHI +4 ANOS
Jogo em que os alunos exploram vários mundos, tendo como base o programa escolar de Matemática.

PERGUNTADOS (TRIVIA CRACK) +4 ANOS
Jogo de *trivia* em que o objetivo é conquistar as seis personagens da roleta, correspondentes às categorias Artes, Ciência, Desporto, Entretenimento, Geografia e História.

FLUTE MASTER +6 ANOS
Jogo desenvolvido pelo professor português João Ramalheiro para aprender a tocar flauta de bisel. Disponível em inglês, alemão, espanhol, francês e português.

MINECRAFT +8 ANOS
Neste jogo em que as peças são blocos em forma de cubos, é possível criar um mundo virtual, relacionando-o com o mundo real, mas também resolver problemas, caçar animais, recriar à escala um monumento ou a escola, entre muitas outras ações.

ZOO TYCOON +10 ANOS
Jogo para Xbox 360 e Xbox One (com Kinect), permite criar um jardim zoológico e geri-lo.

EDUPARK TODAS AS IDADES
A aplicação criada pela Universidade de Aveiro junta realidade aumentada, quiz e *geocaching* para descobrir o parque Infante D. Pedro, em Aveiro, cruzando múltiplas disciplinas: Biologia, Botânica, Ciências Naturais, Físico-Química, Matemática, História, entre outras.

JOGO PARA DOIS: JOGO MATEMÁTICO (MATH DUEL) +4 ANOS
Permite a competição entre dois jogadores para efetuarem cálculos com as quatro operações (adição, subtração, divisão e multiplicação).

MATH – RIDDLES AND PUZZLES +4 ANOS
Testes de QI com problemas matemáticos e puzzles.

KHAN ACADEMY +6 ANOS
Canal do YouTube com palestras em vídeo sobre diversas disciplinas. Em português existem conteúdos de Matemática e Ciência. Em inglês, de Programação, História, História da Arte, Economia e muito mais.

QUIZUP +12 ANOS
Jogo de *trivia* mas que também funciona como rede social com publicações sobre os temas favoritos e interatividade online.

68 VISÃO 24 OUTUBRO 2019

Do EduPARK ao EduCITY

Sustentabilidade na Fábrica Centro Ciência Viva

VIVE A REALIDADE AUMENTADA
COM O EduPARK!

Marcações por telefone
234 427 053

Do EduPARK ao EduCITY

EduPARK

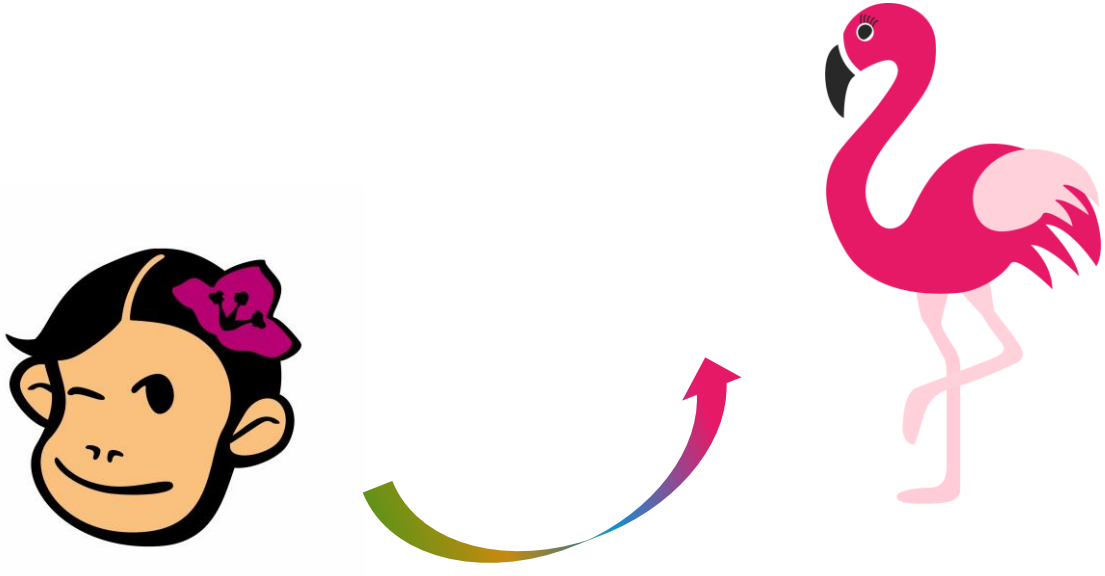
EduCITY

OBJETIVOS

- criar ambiente inteligente de aprendizagem
- desenvolver competências-chave de sustentabilidade
- desenvolver consciência ambiental na comunidade
- promover cidades sustentáveis

Referência na Educação para o Desenvolvimento Sustentável

Do EduPARK ao EduCITY



UPGRADES

- utilização da plataforma de criação de jogos por vários utilizadores
- possibilidade de criar jogos em qualquer cidade, incluindo conteúdos RA
- app em versão IoS, para além de Android
- ligação a sensores ambientais
- utilização do mapa para identificar pontos de interesse

EduCITY – o projeto

Cidades inteligentes e sustentáveis com jogos educativos móveis em Realidade Aumentada criados por e para os Cidadãos

Visite **educity.web.ua.pt**

universidade de aveiro

cidtff
centro de investigação
Didática e Tecnologia
na Formação de Formadores

DigiMedia
digital media and interaction
research centre

CESAM
centro de estudos do ambiente e do mar

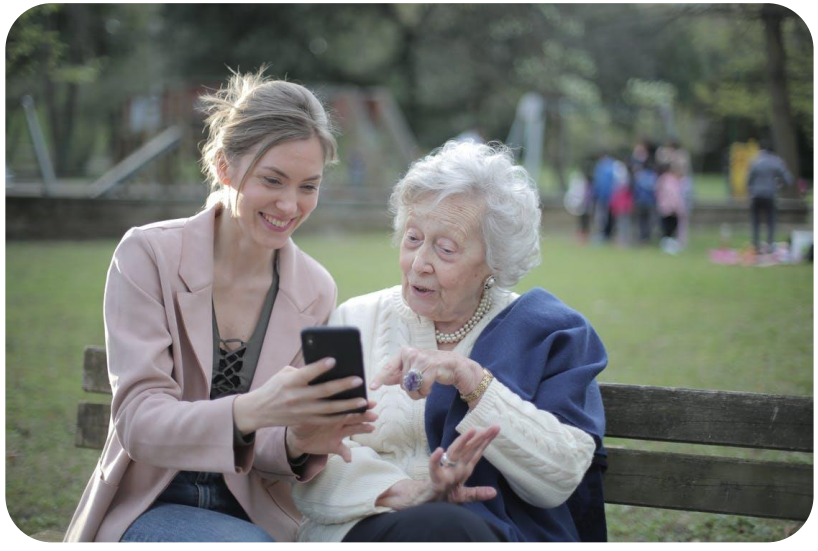
IEETA
Institute of Electronic
and InformaticEngineering of Aveiro

Financiado por: fct Fundação para a Ciência e a Tecnologia

PTDC/CED-EDG/0197/2021

EduCITY – o projeto

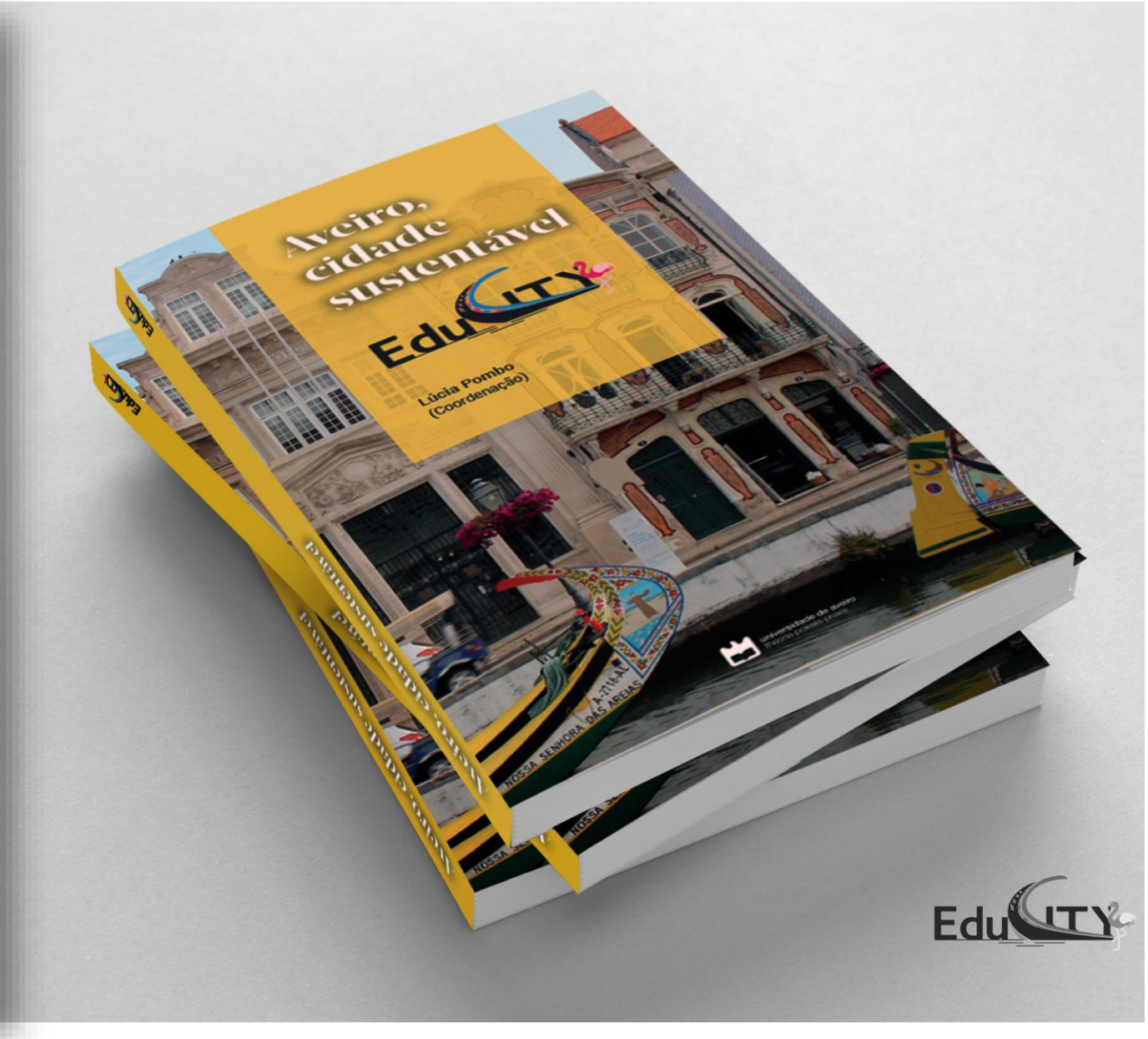
EduCITY – o projeto



Inovação

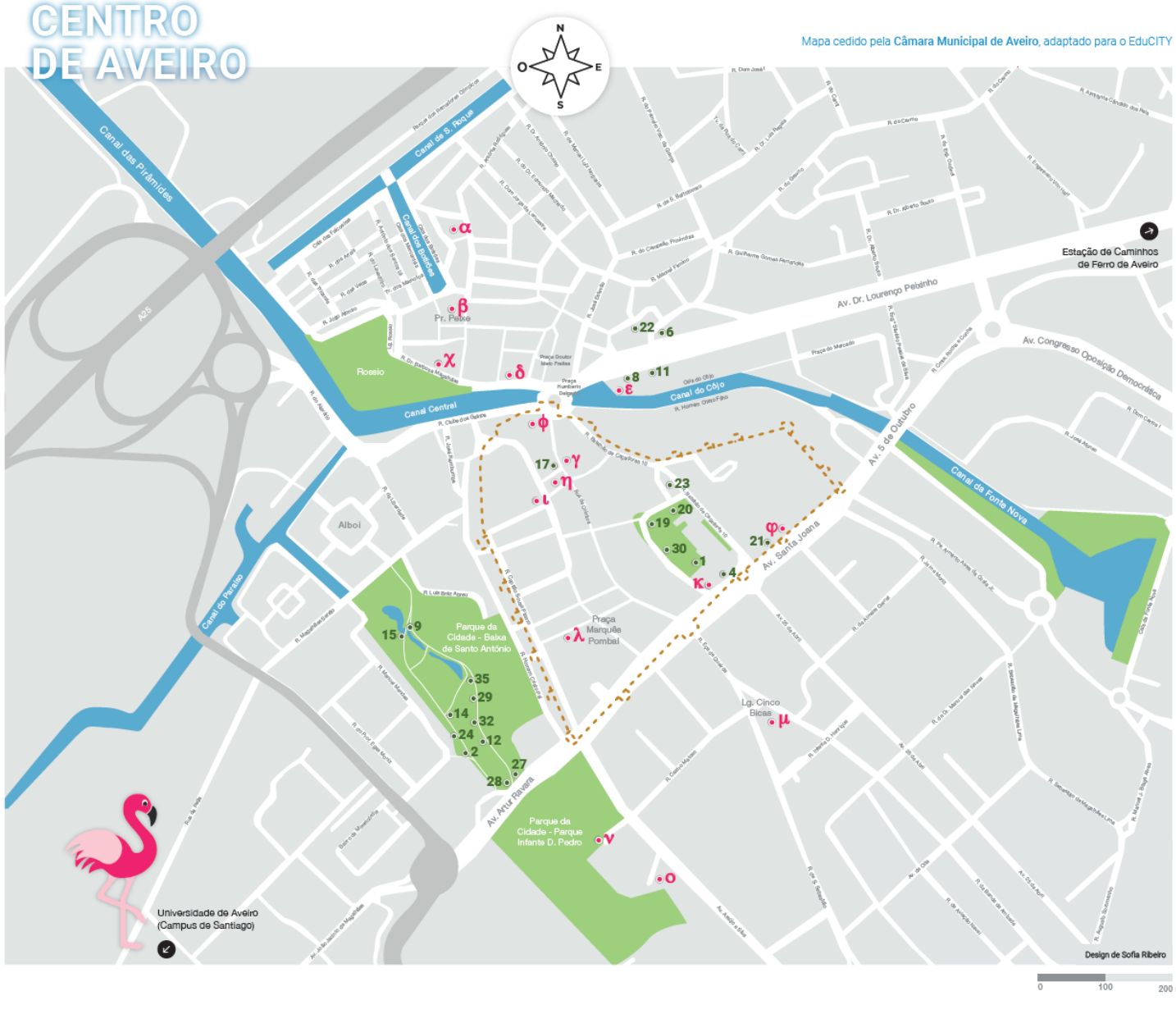
- Laboratório vivo experimental
- Tecnologia inteligente
- Participação da comunidade
- Partilha de conhecimento
- Escalabilidade

EduCITY – o livro



EduCITY – o livro, mapa

EduCITY – o livro, mapa



Património Construído - Centro de Aveiro

- α. Igreja de São Gonçalinho de Aveiro
- β. Praça do Peixe (Mercado José Estevão)
- χ. Museu Arte Nova
- δ. Museu da Cidade
- ε. Antiga Capitania
- ϕ. Edifício ATLAS
- γ. Igreja da Misericórdia
- η. Paços do Concelho
- ι. Teatro Aveirense
- φ. Sé / Catedral de Aveiro e Cruzeiro de São Domingos
- κ. Museu de Aveiro / Santa Joana
- λ. Igreja das Carmelitas
- μ. Fonte e Largo das Cinco Bicas
- ν. Mãe de Água (Depósito de Água)
- ο. Igrejas Geminadas de Santo António e de São Francisco

Muralha de Aveiro
(estimativa do traçado original)

Património Natural

1. *Araucaria heterophylla*
2. *Cupressus lusitanica*
4. *Cupressus sempervirens*
6. *Ginkgo biloba*
8. *Taxus baccata*
9. *Acer negundo*
11. *Betula pendula*
12. *Casuarina equisetifolia*
14. *Cercis siliquastrum*
15. *Cordyline australis*
17. *Jacaranda mimosifolia*
19. *Ligustrum lucidum*
20. *Liriodendron tulipifera*
21. *Magnolia grandiflora*
22. *Magnolia grandiflora*
23. *Magnolia x soulangeana*
24. *Morus nigra*
27. *Pittosporum tobira*
28. *Platanus × hispanica*
29. *Populus alba*
30. *Prunus laurocerasus*
32. *Quercus rubra*
35. *Salix babylonica*

EduCITY – o livro, marcadores

Cercis siliquastrum L.

olaia, árvore-de-judas, árvore-do-amor

Pequena árvore ornamental abundante na cidade. É resistente ao frio e à seca. O seu nome vulgar, árvore-de-judas, invoca um mito que relata que Judas Iscariotes se enforcou numa árvore desta espécie. A folha em forma de coração justifica o outro nome vulgar, árvore-do-amor. Os botões florais servem de substitutos das alcaparras e as folhas novas podem ser consumidas em saladas.

Visite educity.web.ua.pt

Financiado por: FCT

Festa de São Gonçalinho

festividade e tradição

As tradições populares continuam vivas em Aveiro, como é o caso da Festa em honra de São Gonçalinho ou Festa das cavacas, que ocorre nos dias próximos ao 10 de janeiro. Os fiéis atiram, do alto da Capela, sacadas de cavacas para pagar as suas promessas. As pessoas, cá em baixo, apanham-nas usando naças (redes de pesca) ou mesmo guarda-chuvas ao contrário. Mas cuidado, que as cavacas são um doce muito duro.

Visite educity.web.ua.pt

Financiado por: FCT

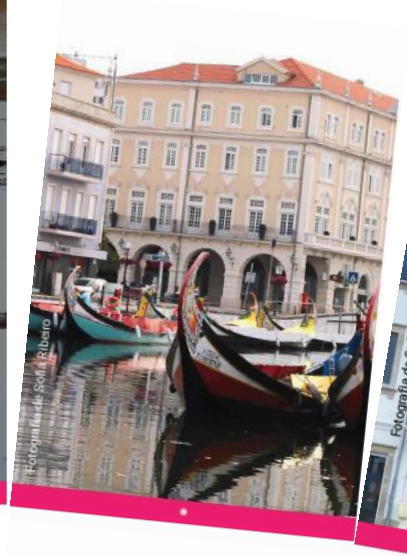
Phoenicopterus roseus Pallas

flamingo, flamingo-comum, flamingo-rosado

O flamingo, mascote do EduCITY, é uma ave de porte majestoso que habita a Ria de Aveiro. É inconfundível e reconhecido à distância pelo seu tom rosado e pescoço comprido, em formato de bengala. Há quem diga que dança o *moonwalk* pelos lodaçais, mas, na verdade, está só a alimentar-se de pequenos camarões, sementes, algas e moluscos, enquanto agita a lama com as patas.

Visite educity.web.ua.pt

Financiado por: FCT



Moliceiros

embarcações típicas de Aveiro

Os moliceiros, ícones da cidade de Aveiro, são testemunho da "arte" que as gentes de Aveiro souberam criar. As suas pinturas relatam a atualidade, homenageiam figuras queridas ou satirizam outras indesejadas com dizeres populares. Atualmente, já não transportam o moliço para adubar as terras, mas sim turistas, o que faz com que continuem a pontilhar de cor e graça os canais urbanos da cidade.

Visite educity.web.ua.pt

Financiado por: FCT

Arte Nova

a estética que vive da natureza

Do património construído Aveirense, destacam-se os edifícios Arte Nova. Estes mostram-nos linhas ondulantes e elementos naturalistas, como folhagens, flores e animais, tanto na cantaria, como nos ornamentos metálicos decorativos. Todos estes detalhes arquitetónicos podem ser acompanhados por azulejos decorativos que enriquecem as construções, promovendo a ligação de diferentes elementos estéticos de modo sublime.

Visite educity.web.ua.pt

Financiado por: FCT

EduCITY – o *site*

***site* EduCITY**
https://educity.web.ua.pt/

Atividades

Queres saber das nossas atividades, ou até participar?
Fica a par de tudo aqui!

2023-11-09

EduCITY contribui para a formação de alunos da Licenciatura em Educação Básica

No âmbito da Unidade Curricular de Ciências Integradas da Natureza II (CIN...

2023-09-29 Blog CIDTFF

EduCITY participa na Noite Europeia dos Investigadores 2023

O EduCITY participou na Noite Europeia dos Investigadores, na Fábrica da C...

2023-07-18 Blog CIDTFF

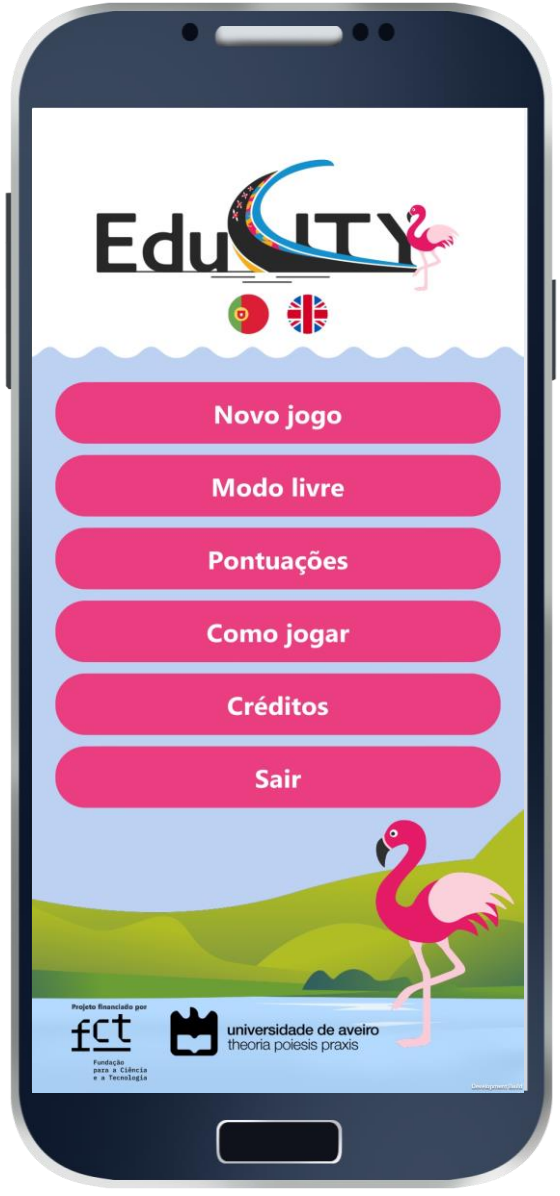
EduCITY participa na Casa das Ciências com o workshop "Exploração da app e plataforma EduCITY como smart learning city environment"

O EduCITY participou no evento VIII Encontro Internacional da Casa das Ci...

EduCITY – a App

App EduCITY

Já disponível para *Android*



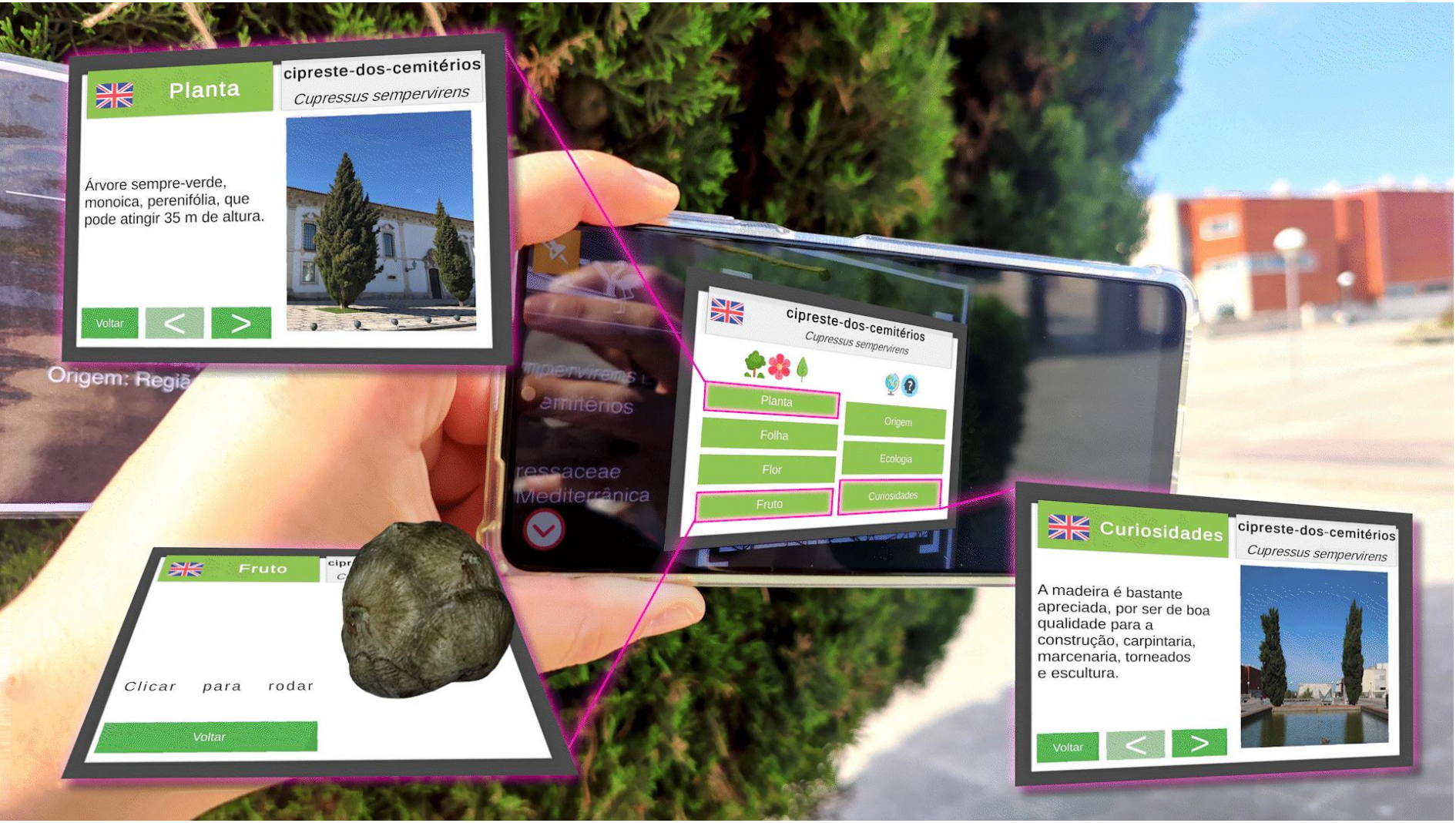
EduCITY – placas de RA

Marcadores RA (cidade e campus UA)

EduCITY – RA

Património Natural em RA

Cupressus sempervirens L.

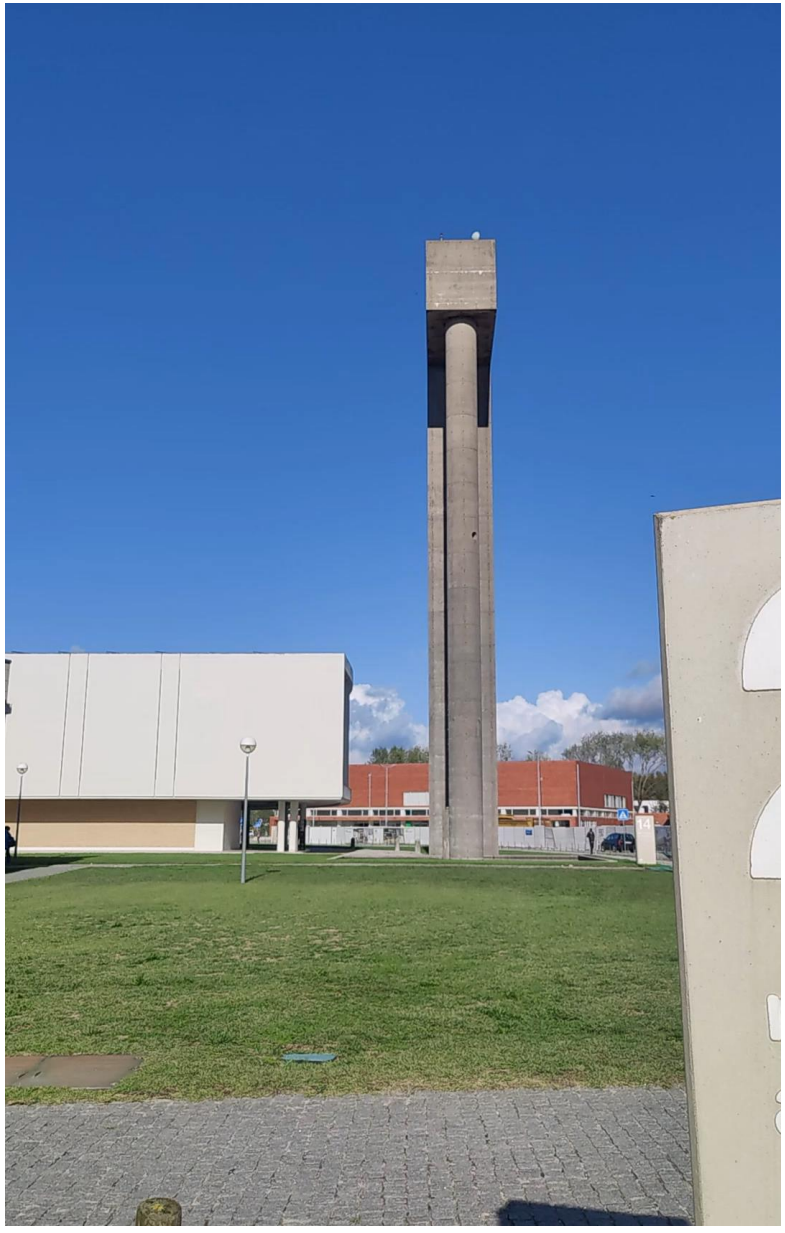


Património Cultural em RA

Painel cerâmico “Voar mas alto” (Zé Penicheiro), UA

Património Cultural em RA

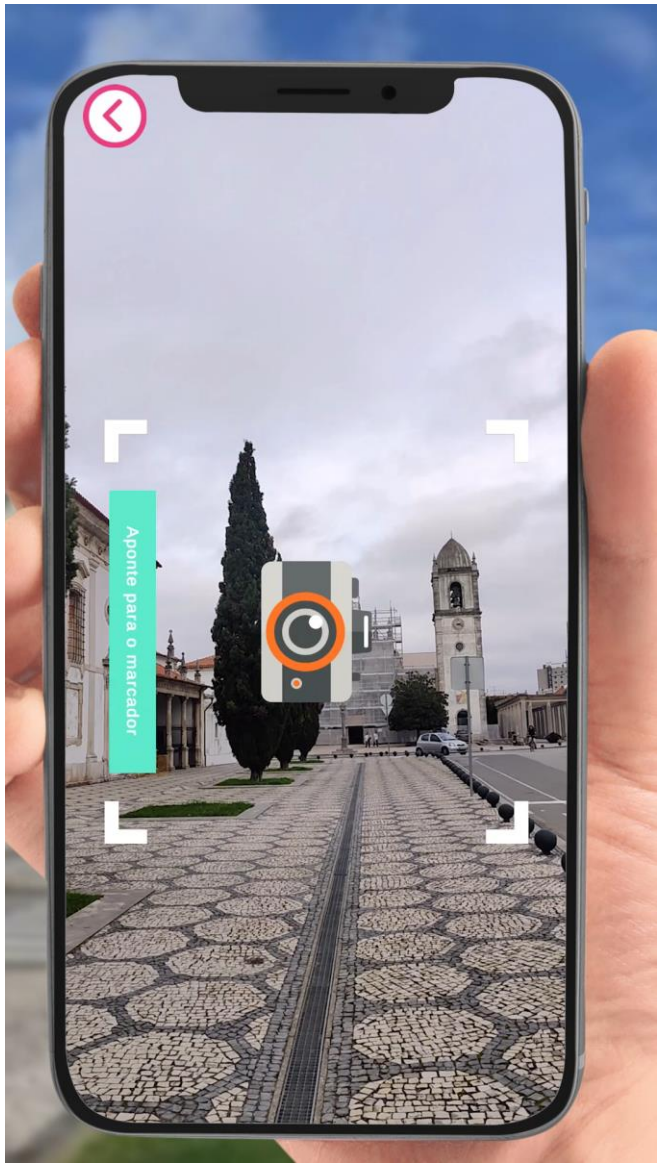
Depósito da água, UA, Siza Vieira



EduCITY – RA

Património Cultural em RA

Fachada do Museu de Santa Joana



Património Cultural em RA

Fachada do edifício da Câmara Municipal de Aveiro

Património Cultural em RA

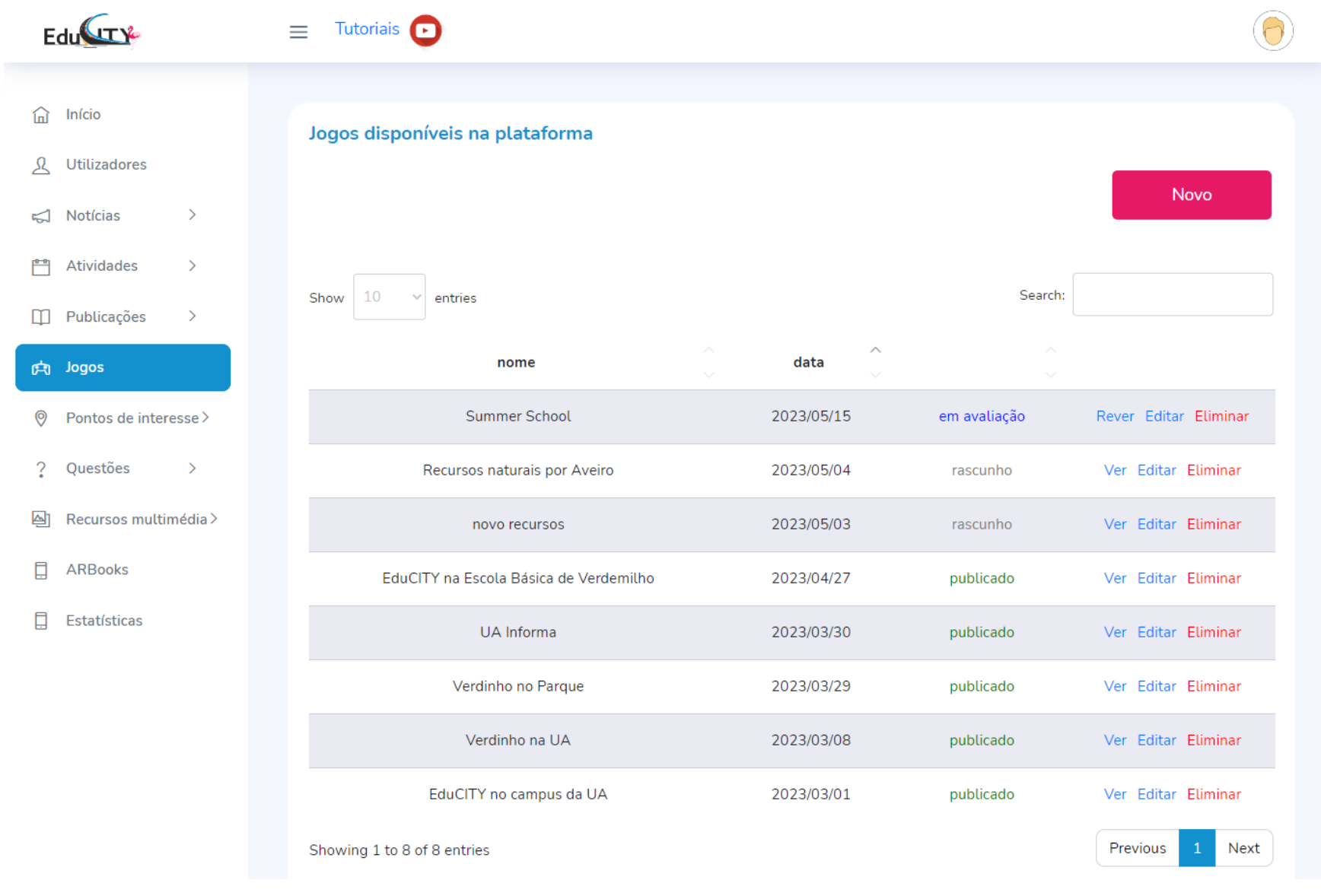
Criação de RA pelos cidadãos em azulejos públicos

Património Cultural em RA

Criação de RA pelos cidadãos em placas com o nome das ruas

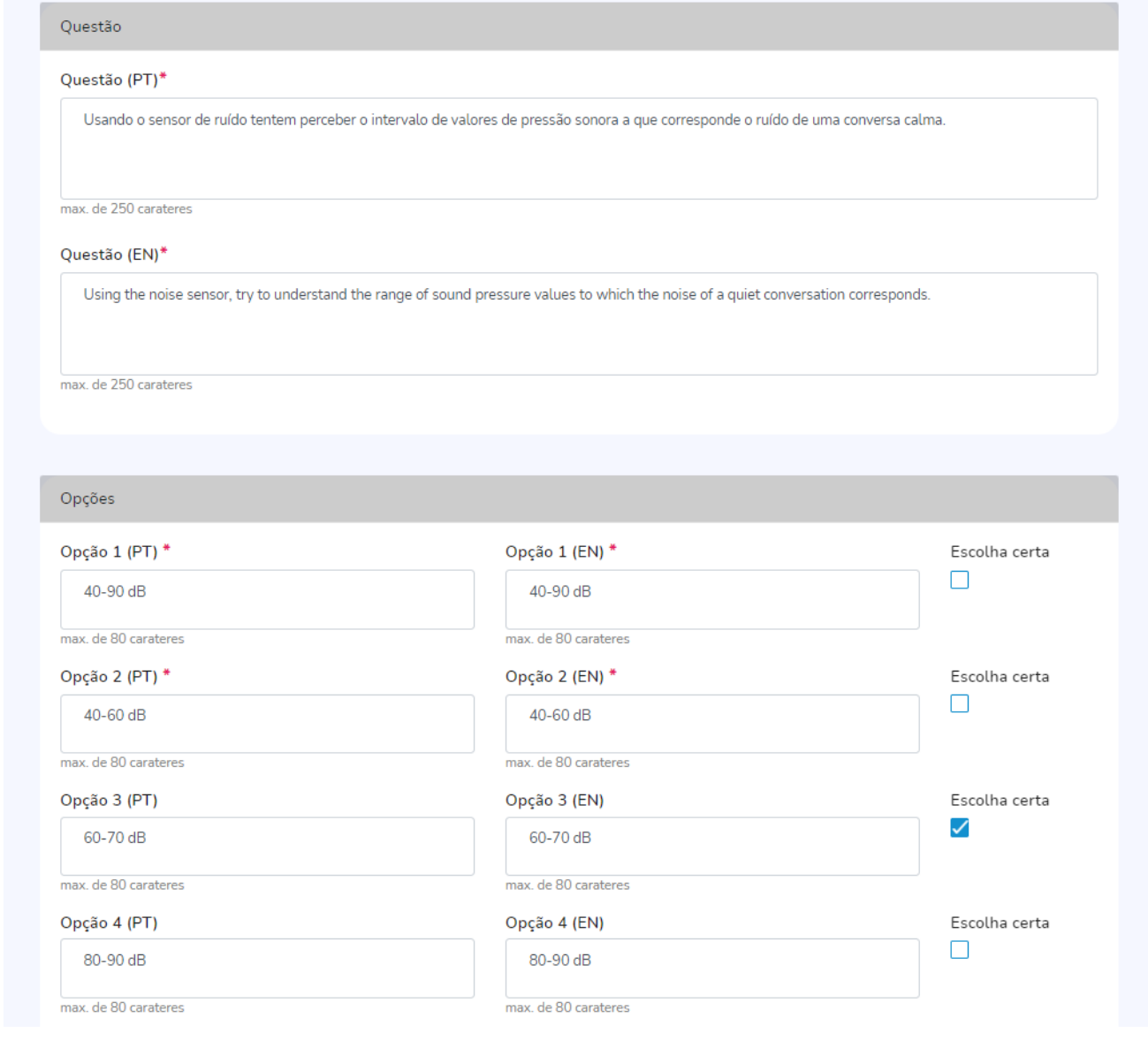
EduCITY – a plataforma

Plataforma de criação de jogos



EduCITY – a plataforma

Plataforma de criação de jogos: direções, questões, opções, feedback



EduCITY – a plataforma

Plataforma de criação de jogos: recursos

Botão nº1

ODS 12 (PT) Editar

SDG 12 (EN)

Novo

#	Descrição (pt)	Descrição (en)	Imagem	3D	
0	O ODS 12- produção e consumo sustentáveis- pretend...	SDG 12- sustainable production and consumption- ai...		N/A	Editar Eliminar

Botão nº2

Em 2021... (PT) Editar

In 2021... (EN)

Novo

#	Descrição (pt)	Descrição (en)	Imagem	3D	
0	foram produzidos 5,04 milhões de toneladas de resí...	5.04 million tons of urban waste were produced in...		N/A	Editar Eliminar

Botão nº3

Sabiam que... (PT) Editar

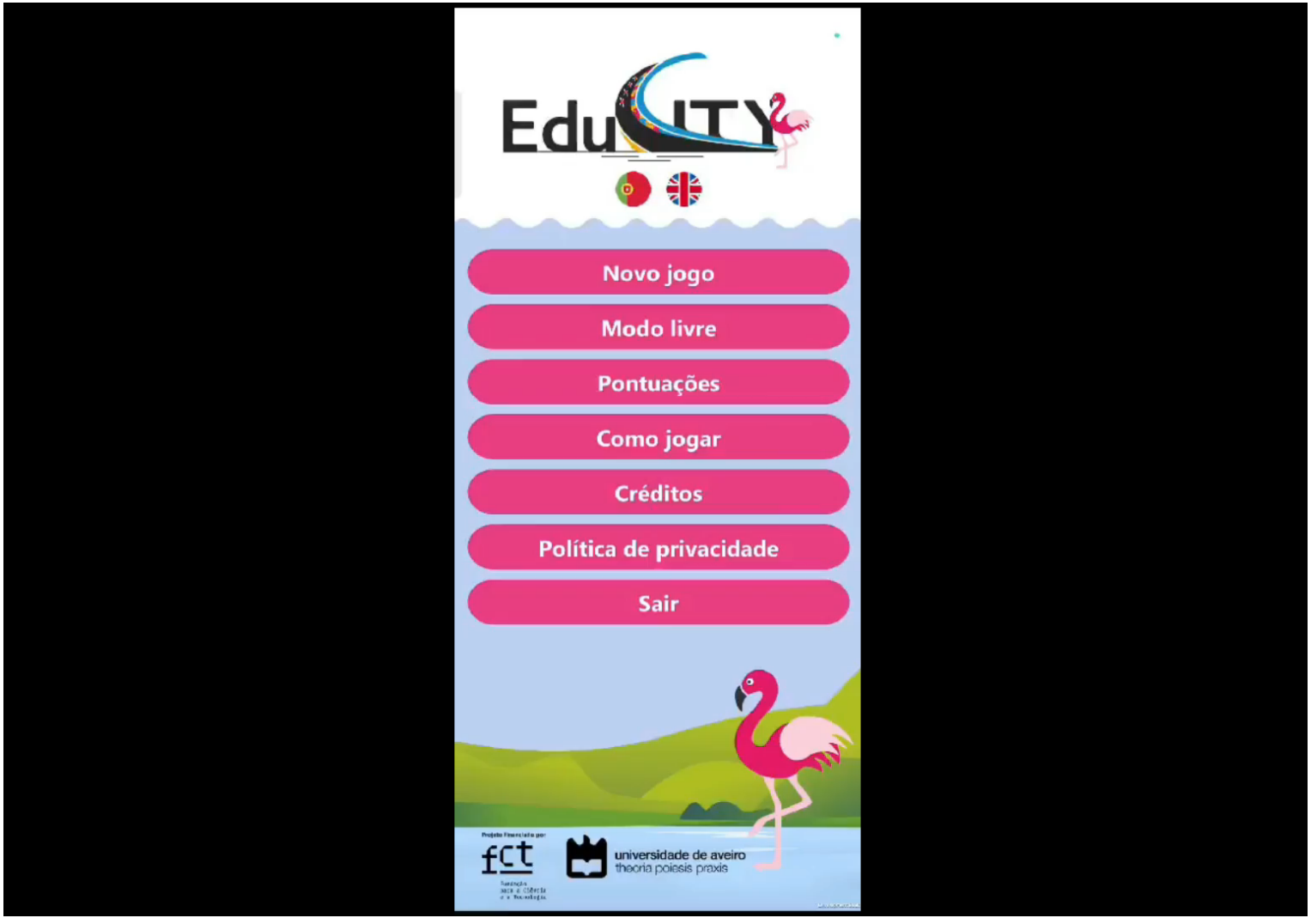
Did you know that... (EN)

Novo

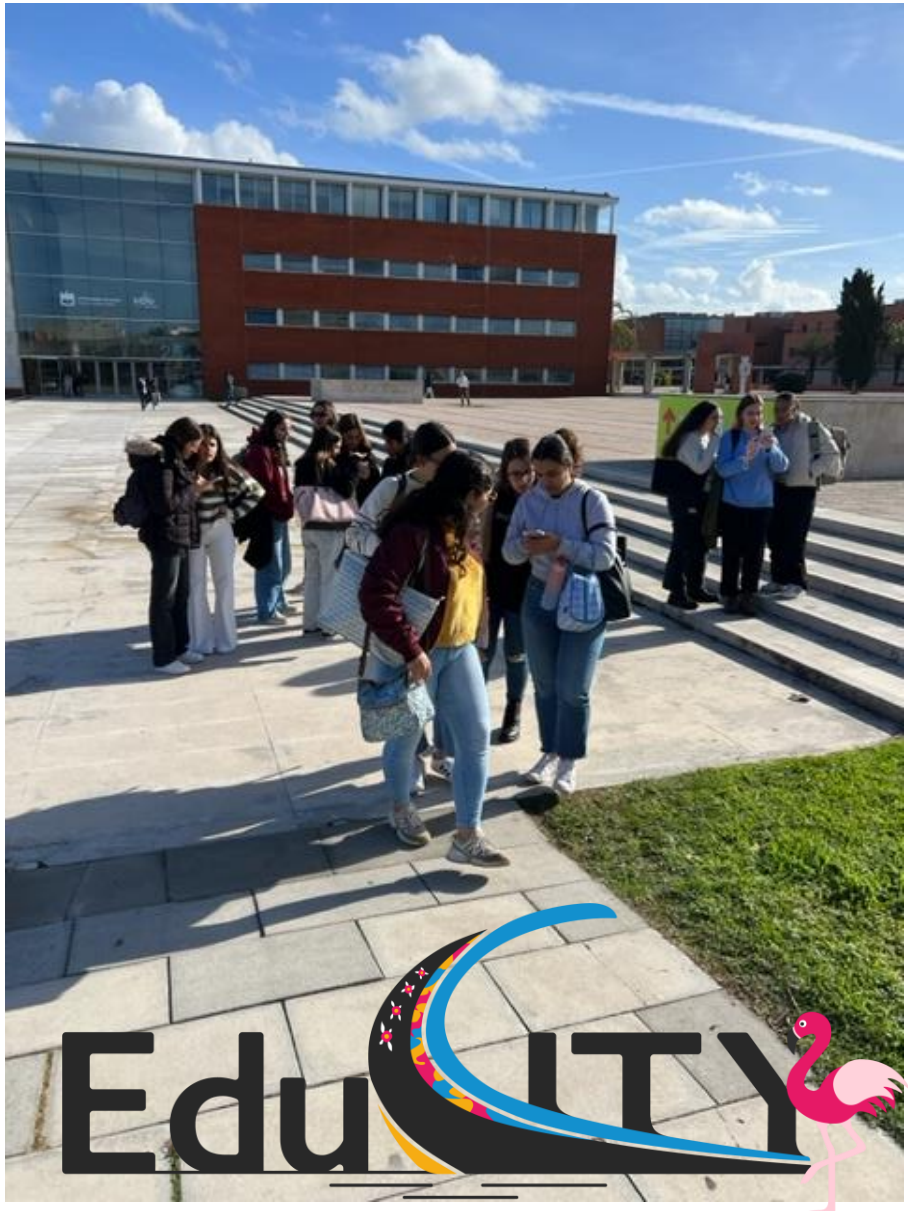
#	Descrição (pt)	Descrição (en)	Imagem	3D	
0	existem aproximadamente 60 mil ecopontos espalhado...	there are approximately 60,000 ecopoints spread ac...		N/A	Editar Eliminar

EduCITY – um jogo

Demonstração de um Jogo | Educação STEAM



Educação STEAM outdoor



EduCITY - contactos

dep-educity@ua.pt

https://educity.web.ua.pt/

eduCITY.ua

educity.ua

educityua

Lpombo@ua.pt